

2026



SMPN 2 CIKARANG UTARA

Juknis Kegiatan Lokapalang

LOMBA KREASI PRAMUKA PENGGALANG





PETUNJUK PELAKSANA DAN PETUNJUK TEKNIS LOMBA KREASI PRAMUKA PENGGALANG “ LOKAPALANG ” TINGKAT PENGGALANG SD & SMP



BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Gerakan Pramuka merupakan Gerakan kependuan di Indonesia yang memiliki dasar hukum yaitu Keputusan Presiden Republik Indonesia No. 238 Tahun 1961 yang dibentuk dengan tujuan untuk membentuk setiap Pramuka agar memiliki kepribadian yang beriman, bertakwa, berakhlak mulia, berjiwa patriotik, taat hukum, disiplin, menjunjung tinggi nilai-nilai luhur bangsa, dan memiliki berkecakapan hidup sebagai kader bangsa dalam menjaga dan membangun Negara Kesatuan Republik Indonesia.

Pendidikan kepramukaan diterapkan dan dilaksanakan berdasarkan nilai-nilai luhur yang dimiliki oleh bangsa Indonesia, Gerakan Pramuka Pangkalan SMPN 2 Cikarang Utara berupaya untuk mengembangkan dan meningkatkan mutu Pendidikan dan pengembangan setiap kader Gerakan pramuka dengan membuat wadah perkumpulan yang menarik melalui kegiatan Lomba Kreasi Pramuka Penggalang yang memiliki akronim LOKAPALANG.

Kegiatan LOKAPALANG dimaksudkan untuk memberi edukasi pembelajaran dan kompetisi dalam bidang kepramukaan kepada kader-kader pada usia penggalang. Tujuan diselenggarakannya kegiatan ini yaitu:

1. Sebagai wadah silaturahmi pramuka Tingkat penggalang se-Jawa Barat.
2. Melatih dan mengembangkan kreativitas dan kreasi bagi Pramuka Penggalang se-Jawa Barat melalui kegiatan yang bersifat kompetitif.
3. Membentuk kader bangsa yang berwatak, berbudi pekerti, terampil, dan berwawasan luas.

B. Dasar Kegiatan

1. Keputusan Presiden Republik Indonesia No. 238 Tahun 1961 Tentang Pembentukan Gerakan Pramuka.
2. Undang-Undang RI Nomor 12 tahun 2010 tentang Gerakan Pramuka.
3. Keputusan Musyawarah Nasional Gerakan Pramuka Nomor 11 Munas Tahun 2019 tentang Anggaran Dasar dan Anggaran Rumah Tangga Gerakan Pramuka.
4. Program Kerja Dewan Penggalang SMPN 2 Cikarang Utara Gugus Depan 09.117-09.118.

C. Manfaat Kegiatan

1. Melatih jiwa Kepemimpinan, Patriotik dan Peduli Lingkungan
2. Melatih kepekaan dan pengembangan mentalitas kader pramuka penggalang.
3. Melatih Kerjasama dan Berorganisasi
4. Mempererat tali silaturahmi antar anggota Gerakan Pramuka penggalang se-Jawa Barat.



PETUNJUK PELAKSANA DAN PETUNJUK TEKNIS LOMBA KREASI PRAMUKA PENGGALANG “ LOKAPALANG ” TINGKAT PENGGALANG SD & SMP



BAB II RENCANA KEGIATAN

A. Nama Kegiatan

Kegiatan ini memiliki nama LOMBA KREASI PRAMUKA PENGGALANG (LOKAPALANG).

B. Tema Kegiatan

Kegiatan ini memiliki tema “Berprestasi, Berkreativitas, dan Berkarakter Melalui Semangat Kepramukaan”.

C. Waktu dan Tempat Kegiatan

Adapun waktu dan tempat pelaksanaan kegiatan Lomba Kreasi Pramuka Penggalang (LOKAPALANG) dilaksanakan pada :

Technical Meeting

Hari : Minggu

Tanggal : 11 Oktober 2026

Waktu : 09.00 - Selesai

Tempat : SMPN 2 Cikarang Utara

Alamat : Jalan Raya Cibarusah No.20 Desa Simpangan Kec. Cikarang Utara Kab. Bekasi Prov. Jawa Barat.

Pelaksanaan

Hari : Sabtu

Tanggal : 07 November 2026

Waktu : 07.00 s/d selesai

Tempat : SMPN 2 Cikarang Utara

Alamat : Jalan Raya Cibarusah No.20 Desa Simpangan Kec. Cikarang Utara Kab. Bekasi Prov. Jawa Barat.

D. Jenis Mata Lomba

1. Tingkat Penggalang SD

- LOMBA KREASI BARIS BERBARIS (LKBB) = 13 Orang
- LOMBA KETANGKASAN PRAMUKA CERMAT DAN CERDAS (LOKACERDAS) = 1 Orang
- LOMBA BERCERITA = 1 Orang

2. Tingkat Penggalang SMP

- LOMBA KREASI BARIS BERBARIS TONGKAT (LKBBT) = 13 Orang
- LOMBA KETANGKASAN PRAMUKA CERMAT DAN CERDAS (LOKACERDAS) = 1 Orang
- LOMBA MAKET PIONERING = 2 Orang



PETUNJUK PELAKSANA DAN PETUNJUK TEKNIS LOMBA KREASI PRAMUKA PENGGALANG “ LOKAPALANG ” TINGKAT PENGGALANG SD & SMP



E. Sasaran Kegiatan

Kegiatan Lomba Kreasi Pramuka Penggalang (LOKAPALANG) tahun 2026 yaitu Anggota Pramuka Penggalang pada tingkat SD/MI dan SMP/MTs Se- Provinsi Jawa Barat Terbuka.

F. Tata Tertib Kegiatan

1. Setiap peserta wajib menghadiri Technical Meeting dan apabila terlambat atau tidak menghadiri technical meeting maka peserta menyetujui dan mematuhi berita acara hasil technical meeting.
2. Pelaksanaan kegiatan:
 - Peserta wajib mengikuti apel pembukaan, masing – masing pangkalan mengirimkan 5 perwakilan peserta.
 - Panitia, peserta, sponsor, dan pendamping/ supporter wajib menjaga kesopanan serta kesusilaan dalam berpakaian, berbicara, dan bertingkah laku di lingkungan kegiatan, serta menjaga kebersihan lingkungan selama kegiatan berjalan (panitia berhak menegur dan memberikan sanksi tegas apabila terbukti terjadi pelanggaran).
3. Peserta dan Supporter DILARANG :
 - Membawa senjata tajam/ semua benda yang dapat membahayakan panitia dan pihak lain. Menciptakan keributan dan perselisihan.
 - Merokok didekat lapangan dan arena pertandingan serta menggunakan obat-obatan terlarang.
 - Membuang sampah sembarangan dan merusak fasilitas disekitar tempat pelaksanaan.
 - Tidak mengganggu persatuan dan kesatuan sesama pelajar atau anggota pramuka.
4. Setiap pelanggaran akan dikenakan sanksi pengurangan nilai atau disfiksifikasi.
5. Keputusan dewan juri dan panitia bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
6. Persyaratan dan tata tertib yang belum tercantum disini akan dibicarakan saat technical meeting.

G. Persyaratan Peserta

1. UMUM

- a. Peserta LOMBA KREASI PRAMUKA PENGGALANG adalah anggota pramuka aktif pada gugus depan masing – masing.
- b. Terdaftar sebagai anggota pramuka dalam gugus depan (dibuktikan dengan kartu NISN / KTA).
- c. Jumlah peserta sesuai dengan kebutuhan di masing-masing mata lomba.
- d. Peserta hanya diperbolehkan mengikuti 1 (satu) mata lomba dan dilarang dualisme.
- e. Peserta mengisi dan melengkapi persyaratan administrasi pada formulir pendaftaran.
- f. Membawa perlengkapan yang di butuhkan.
- g. Mematuhi peraturan dan tata tertib yang sudah di tetapkan oleh panitia penyelenggara.



PETUNJUK PELAKSANA DAN PETUNJUK TEKNIS LOMBA KREASI PRAMUKA PENGGALANG “ LOKAPALANG ” TINGKAT PENGGALANG SD & SMP



2. KHUSUS

- a. Membawa surat mandat / surat rekomendasi dari Gudep yang mengutus.
- b. Mengisi data diri nama peserta yang akan mengikuti perlombaan dengan persetujuan sekolah dengan rincian sebagai berikut :
 - Formulir Kegiatan LOKAPALANG Tahun 2026.
 - Fotocopy NISN / KTA.
 - Foto berlatar belakang merah (SD) dan Biru (SMP), (Menggunakan Seragam Pramuka)
 - Kwitansi Bukti Pembayaran.
- c. Membayar biaya pendaftaran kegiatan sebesar :
Rp. 450.000 / Paket
Pembayaran dapat dikirimkan melalui :
 - Rekening Bank MANDIRI (1560022079901) An. Dinda Cahyaning Aulia
 - Via Aplikasi DANA/OVO (0896-3048-8261) An. Mayla Chairunisa
- d. Harap melakukan konfirmasi pendaftaran melalui whatsapp kepada:
 - Kak Mahesa (0857-7590-0861)
 - Kak Khanza (0895-3936-90616)
- e. Booking pendaftaran 50% dari biaya pendaftaran atau sebesar Rp. 225.000/paket.

H. Pendaftaran Peserta

- a. Pendaftaran dibuka sejak menerima undangan, petunjuk pelaksana dan petunjuk teknis dan ditutup hingga H-7 pelaksanaan atau pada saat kuota telah terpenuhi.
- b. Tempat pendaftaran melalui website Lokapalang.
- c. Pendaftaran akan ditutup pada Minggu, 08 November 2026 atau pada saat kuota terpenuhi. Kuota hanya 40 paket terdiri dari :
 - Penggalang SD : 20 Paket
 - Penggalang SMP : 20 Paket

LOKAPALANG
SMPN 2 CIKARANG UTARA



PETUNJUK PELAKSANA DAN PETUNJUK TEKNIS LOMBA KREASI PRAMUKA PENGALANG “ LOKAPALANG ” TINGKAT PENGALANG SD & SMP



I. Daftar Ulang

Hari, tanggal = Sabtu, 07 November 2026
Pukul = 05.30 – 06.30 WIB (sebelum apel pembukaan)
Berkas = 1. Kwitansi Pembayaran Pendaftaran.

J. Trophy Penghargaan

Juara Peringkat per Tingkatan

1. Juara Umum (Piala Bergilir + Uang Pembinaan)
2. Juara Utama 1, 2, 3 (Piala Tetap)
3. Juara LKBB/T (Piala Bergilir)
4. Juara PBB Murni 1, 2, 3 (Piala Tetap)
5. Juara Danton Terbaik 1, 2, 3 (Piala Tetap)
6. Juara Variasi Formasi Terbaik 1, 2, 3 (Piala Tetap)
7. Juara Lokacerdas 1, 2, 3 (Piala Tetap)
8. Juara Harapan Lokacerdas 1, 2, 3 (Piala Tetap)
9. Medali Lokacerdas 1, 2, 3 (Medali Tetap)
10. Juara Maket Pioneering 1, 2, 3 (Piala Tetap)
11. Juara Harapan Maket Pioneering 1, 2, 3 (Piala Tetap)
12. Juara Bercerita 1, 2, 3 (Piala Tetap)
13. Juara Harapan Bercerita 1, 2, 3 (Piala Tetap)
14. Juara Pangakalan tervavorit (Piala Tetap)
15. Juara Pangakalan Ter Hits (Piala Tetap)
16. E-Sertifikat Peserta

Catatan :

1. PIALA BERGILIR JUARA UMUM TIAP TINGKATAN
 - a. Dilihat dari point Juara Utama 1, 2, dan 3 (LKBB/T, LOKACERDAS, BERCERITA (SD), MAKET PIONEERING (SMP),
 - b. Juara Utama 1 : 6 Point, Juara Utama 2 : 4 Point, Juara Utama 3 : 2 Point
2. PIALA BERGILIR LKBB/T
 - a. Dilihat dari total nilai dengan persentase PBB 50% (500 Point), Vafor (300 Point), dan Danton (200 Point)
 - b. Jika ada kesamaan dilihat dari nilai Vafor
3. PIALA TETAP JUARA UTAMA 1, 2, dan 3
 - a. Dilihat dari point Juara Utama 1, 2, dan 3 (LKBB/T, LOKACERDAS, BERCERITA (SD), MAKET PIONEERING (SMP),
 - b. Juara Utama 1 : 6 Point, Juara Utama 2 : 4 Point, Juara Utama 3 : 2 Point
4. JUARA PBB
 - a. Juara PBB Terbaik 1, 2, dan 3 dilihat dari total nilai PBB. Total Nilai 1000 Point
 - b. Jika ada kesamaan dilihat dari Danton
5. JUARA VARIASI FORMASI
 - a. Juara VARIASI FORMASI Terbaik 1, 2, dan 3 dilihat dari total nilai VARIASI FORMASI. Total Nilai 300 Point
 - b. Jika ada kesamaan dilihat dari Formasi
6. JUARA DANTON
 - a. Juara DANTON Terbaik 1, 2, dan 3 dilihat dari total nilai DANTON. Total Nilai 200 Point
 - b. Jika ada kesamaan dilihat dari Intonasi Suara
7. JUARA LOKACERDAS
 - a. Juara LOKACERDAS Utama - Harapan 1, 2, dan 3 dilihat dari total nilai LOKACERDAS Sesi 1, 2, dan 3. Total Nilai 500 Point
 - b. Jika ada kesamaan akan diberi soal tambahan



**PETUNJUK PELAKSANA DAN PETUNJUK TEKNIS
LOMBA KREASI PRAMUKA PENGGALANG “ LOKAPALANG ”
TINGKAT PENGGALANG SD & SMP**



8. JUARA BERCERITA
 - a. Juara BERCERITA Utama - Harapan 1, 2, dan 3 dilihat dari total nilai BERCERITA. Total Nilai 500 Point
 - b. Jika ada kesamaan dilihat dari Nilai Ekspresi dan Intonasi
9. JUARA MAKET PIONERING
 - a. Juara MAKET PIONEERING Utama - Harapan 1, 2, dan 3 dilihat dari total nilai MAKET PIONEERING. Total Nilai 500 Point
 - b. Jika ada kesamaan dilihat dari Nilai Kerapihan.





PETUNJUK PELAKSANA DAN PETUNJUK TEKNIS LOMBA KREASI PRAMUKA PENGGALANG “ LOKAPALANG ” TINGKAT PENGGALANG SD & SMP



BAB III

“TEKNIS PELAKSANAAN KEGIATAN LOMBA KREASI PRAMUKA PENGGALANG “LOKAPALANG 2026”

I. UMUM

Kegiatan LOMBA KREASI PRAMUKA PENGGALANG “ LOKAPALANG ” merupakan kegiatan yang bertujuan untuk mengaktifkan dan menggiatkan pendidikan Kepramukaan di masing - masing gugus depan tingkat penggalang SD/MI dan SMP/MTs se - daerah yang ada di Provinsi Jawa Barat serta memberikan bekal pengetahuan dan keterampilan untuk meningkatkan kualitas dan produktifitas pramuka dalam berkereasi dan berprestasi yang sesuai dengan kode etik pramuka sehingga dapat berguna demi kemajuan Bangsa dan Negara.

II. PETUNJUK PELAKSANAAN

A. KETENTUAN TEKNIS LOMBA

1. LOMBA KREASI BARIS-BERBARIS SD DENGAN TINGKAT SMP

- a. Peserta terdiri dari 1 orang danton dan 12 orang pasukan (diperbolehkan selang sekar Pa/Pi)
- b. Pakaian menggunakan seragam pramuka lengkap (atribut tambahan di perbolehkan, namun apabila terjatuh menjadi pengurangan point)
 - Baju Pramuka Penggalang
 - Celana / Rok Pramuka Penggalang
 - Setangan Leher
 - Nama dada / name tag
 - Baret Pa / Eboni Pi
 - Tanda Topi
 - Tali Kur merah penggalang
 - Tanda Kepanduan Dunia
 - Tanda Pelantikan
 - Badge Kwarda
 - Badge Kwarcab
 - Nomor Gugus Depan
 - Ikat Pinggang Hitam
 - Kaos Kaki dan Sepatu hitam
- c. PBB merujuk pada PERPANG No. 57 dan 58 Tahun 2018
- d. Penggunaan Tongkat merujuk pada PP KWARNAS tahun 1981 tentang pedoman penggunaan tongkat
- e. Ukuran lapangan 20m x 9m
- f. Ukuran kotak danton 60cm x 60cm
- g. Sistem penilaian terbuka
- h. Keputusan juri mutlak dan tidak dapat diganggu gugat



PETUNJUK PELAKSANA DAN PETUNJUK TEKNIS LOMBA KREASI PRAMUKA PENGALANG “ LOKAPALANG ” TINGKAT PENGALANG SD & SMP



i. Teknis Perlombaan :

1. ID Card peserta digunakan oleh penjuror dan disematkan dipinggang sebelah kanan.
2. Peserta akan dipanggil oleh panitia untuk menuju ke daerah persiapan. Jika dalam panggilan ke 3 peserta belum memasuki daerah persiapan, maka peserta akan didiskualifikasi.
3. Peserta memasuki lapangan perlombaan dengan melalui 3 daerah persiapan :
 - Daerah Persiapan 1 : Foto Pasukan
 - Daerah Persiapan 2 : Pengecekan Kelengkapan Peserta dan atribut
 - Daerah Persiapan 3 : Persiapan Akhir
4. Setelah peserta berada di Daerah Persiapan 3, peserta memasuki lapangan perlombaan setelah di persilahkan oleh panitia.
5. Waktu dan Penilaian dimulai saat danton memanggil penjuror untuk melakukan bershaf berkumpul.
6. Gerakan boleh ditambahkan namun tidak boleh diacak
7. Gerakan yang terlewat nilai dikosongkan
8. Waktu dan penilaian berakhir setelah derap pertama pasukan melaksanakan bubar jalan.
9. Waktu maksimal tampil 8 menit dan ditandai dengan :
 - Bendera Hijau : Waktu dimulai
 - Bendera Kuning : Waktu 2 menit terakhir
 - Bendera Merah : Waktu habis
10. Penilaian lomba meliputi :
 - PBB/T = nilai sempurna 500 Point
 - Danton = nilai sempurna 200 point
 - Variasi dan Formasi = nilai sempurna 300 point
11. Penilaian tersebut akan dikurangi apabila melakukan pelanggaran sebagai berikut :
 - Danton pingsan : Diskualifikasi
 - Pasukan pingsan : -100 poin/orang
 - Pasukan menginjak/melewati garis : - 10 poin/injakan
 - Atribut Kurang Saat Pengecekan : - 10 poin/barang
 - Atribut Terjatuh : - 10 poin/barang

LOKAPALANG
SMPN 2 CIKARANG UTARA



**PETUNJUK PELAKSANA DAN PETUNJUK TEKNIS
LOMBA KREASI PRAMUKA PENGKALANG “ LOKAPALANG ”
TINGKAT PENGKALANG SD & SMP**



12. Format Gerakan

A. GERAKAN AWAL

- Bershaf kumpul

B. GERAKAN DITEMPAT

- Sikap sempurna
- Hitung
- Parade istirahat ditempat
- Istirahat ditempat
- Periksa kerapihan
- Hormat
- Setengah lengan lencang kiri
- Lencang kanan
- Hadap kanan
- Lencang depan
- Hadap kiri
- Balik kanan
- Jalan ditempat
- Hadap kiri henti

C. GERAKAN BERPINDAH TEMPAT

- 4 langkah kanan
- 3 langkah depan
- 4 langkah kiri
- 3 langkah belakang

D. GERAKAN BERHENTI KE BERJALAN

- Langkah biasa
- Langkah tegap (Jalan Ditempat Balik Kanan Henti)
- Lari maju
- Langkah perlahan (Balik Kanan)

E. GERAKAN BERJALAN KE BERJALAN

- Langkah biasa
- Tiap – tiap banjar 2x belok kanan
- Langkah biasa ke langkah tegap
- Hormat kanan
- Langkah tegap ke langkah biasa
- Tiap – tiap banjar 2x belok kiri
- Ganti Langkah
- Hadap kiri henti

F. BUBAR (Setelah Bubar, Pasukan Otomatis Merapihkan Barisan sesuai pangkalan masing-masing)

G. VAFOR

- Variasi dan Formasi



PETUNJUK PELAKSANA DAN PETUNJUK TEKNIS LOMBA KREASI PRAMUKA PENGKALANG “ LOKAPALANG ” TINGKAT PENGKALANG SD & SMP



2. DANTON TERBAIK (SD dan SMP)

- a. Peserta = 1 Orang Pa/Pi
- b. Bentuk Penilaian = Dilakukan bersamaan dengan penampilan PBB
- c. Ukuran lapangan = 60x60 Cm
- d. Sistem Penilaian terbuka
- e. Keputusan juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
- f. Teknis perlombaan
 - Penilaian dimulai setelah danton memasuki kotak danton.
 - Danton diperbolehkan keluar kotak saat variasi formasi.
 - Danton meninggalkan kotak danton setelah membubarkan barisan.

g. Pengurangan pada nilai Danton :

- Danton Pingsan = (diskualifikasi)
- Waktu melebihi = (-5/Detik)
- Menginjak garis saat Gerakan PBB = -10 Point/Injakan

h. Kriteria Penilaian Danton

- Penguasaan Lapangan (5-20 Point)
- Intonasi suara (5-20 Point)
- Kelantangan suara (5-20 Point)
- Kejelasan vocal (5-20 Point)
- Penguasaan materi (5-20 Point)

3. VARIASI dan Formasi (SD dan SMP)

- a. Dilakukan oleh seluruh pasukan PBB.
- b. Dilakukan di area lapangan PBB.
- c. Peserta melakukan gerakan variasi formasi setelah gerakan hadap kiri henti.
- d. Diperbolehkan membawa property (namun apabila terjatuh menjadi pengurangan point)
- e. Keputusan juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
- f. Kriteria penilaian

1. Materi Variasi

A. Dinamika Gerak

- a. Unsur PBB
- b. Ragam Gerakan
- c. Volume Gerakan / Kepadatan
- d. Eksplorasi Gerakan

B. Konsep

- a. Tema / Ide / Gagasan
- b. Interpretasi Tema / Ide / Gagasan
- c. Penggunaan Tongkat / Properti / Riasan / Performa

C. Pasukan

- a. Vokalisasi
- b. Ekspresi
- c. Narasi

D. Performa

- a. Vokalisasi, Ekspresi, dan Narasi Danton
- b. Kerapihan, Kekompakan, dan Kejelasan Gerakan



PETUNJUK PELAKSANA DAN PETUNJUK TEKNIS LOMBA KREASI PRAMUKA PENGGALANG “ LOKAPALANG ” TINGKAT PENGGALANG SD & SMP



2. Materi Formasi
- E. Dinamika Gerak
 - a. Proses Membuka Formasi
 - b. Bentuk Akhir Formasi
 - c. Cara Menutup Formasi
 - d. Unsur PBB
 - e. Eksplorasi Lapangan
- F. Konsep
 - a. Kontinuitas Tema / Ide / Gagasan
 - b. Interpretasi Tema / Ide / Gagasan
- G. Performa
 - a. Kerapihan, Kekompakan, dan Kejelasan Gerakan
 - b. Vokalisasi, Ekspresi, dan Narasi Danton
- g. Penilaian tersebut akan dikurangi apabila melakukan pelanggaran sebagai berikut :
 - Adegan percintaan : - 10 poin/orang
 - Adegan pura - pura sakit : - 10 poin/orang



PETUNJUK PELAKSANA DAN PETUNJUK TEKNIS LOMBA KREASI PRAMUKA PENGALANG “ LOKAPALANG ” TINGKAT PENGALANG SD & SMP



4. LOKACERDAS (SD dan SMP)

A. Petunjuk Teknis

- Peserta : 1 orang (boleh Pa/Pi)
- Pakaian : Seragam Pramuka (Tanpa Baret/Eboni)
- Perlengkapan : Papan jalan dan bolpoin hitam
- Sumber soal :

SD

Boyman Bob Sunardi (2016), RPUL (2019 – 2024), Buku Pelajaran Kelas 5 dan 6 Tingkat SD/MI sederajat.

SMP

Boyman Bob Sunardi (2016), RPUL (2019 – 2024), Internet (Berita Indonesia dan Dunia 2019 – 2024), Buku Pelajaran Kelas 7 dan 8 Tingkat SMP/MTs sederajat.

B. Teknis Perlombaan

- Peserta wajib berkumpul 15 menit sebelum perlombaan untuk dilakukan pengecekan kelengkapan peserta dan kelengkapan peralatan.
- Peserta membawa perlengkapan yang telah ditentukan, dan diluar itu barang akan disita.
- Peserta mengisi dilembar jawaban yang sudah disediakan oleh panitia.
- Sistem penilaian babak 1 dan 2 adalah One By One (1 vs 1) akan diundi saat pelaksanaan kegiatan. (Pemisalan: Pangkalan A vs Pangkalan D, Pangkalan B vs Pangkalan C). Sedangkan sistem perlombaan babak 3 adalah Cerdas Cermat.
- Waktu pelaksanaan lomba dilakukan serentak setelah panitia membagikan lembar pertanyaan.
- Pangkalan dengan nilai tertinggi di antara 2 pangkalan yang di undi akan lolos babak selanjutnya.
- Keputusan juri mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.

C. Perlombaan terdiri dari 3 babak, meliputi:

1 Babak 1

- Ketentuan soal : 100 soal isian singkat
- Waktu : 20 menit
- Materi : Pengetahuan Pramuka (50%)
Pengetahuan Umum (50%)

2 Babak 2

- Sistem perlombaan sama dengan babak 1 dan akan diambil 10 pangkalan yang lolos dari babak 1.
- Soal terdiri dari 100 soal isian singkat
- Waktu pengerjaan 20 menit
- Materi diambil dari Sejarah kerajaan Islam, Kerajaan Hindu-Buddha di Indonesia dan seputar Kebudayaan Jawa Barat.



PETUNJUK PELAKSANA DAN PETUNJUK TEKNIS LOMBA KREASI PRAMUKA PENGKALANG “ LOKAPALANG ” TINGKAT PENGKALANG SD & SMP



3 Babak 3

- Sistem perlombaan Cerdas Cermat dan akan diambil 5 pangkalan yang lolos dari babak 2 dan 1 pangkalan dengan nilai tertinggi dari babak 2.
- Soal ditampilkan dilayar proyeksi, dan peserta rebutan menjawab setelah panitia selesai menampilkan soal.
- Peserta wajib menekan bel sebelum menjawab soal, dan boleh menjawab setelah ditunjuk panitia.
- Apabila peserta salah menjawab soal, maka jawaban bisa dilempar ke peserta lain hingga waktu jeda 2 menit habis.
- Jika dalam waktu 2 menit, peserta tidak ada yang menjawab maka akan di lanjutkan ke soal berikutnya.
- Ketentuan soal terdiri dari 20 soal.
- Materi pelajaran sekolah yang meliputi IPA, Matematika, dan Bahasa Indonesia kurikulum 2013.(Pelajaran SD KELAS 5-6 dan pelajaran SMP KELAS 7-8)

D. Kriteria Penilaian

- ✓ Babak 1
 - Benar = +1 poin/soal
 - Salah = 0 poin/soal
 - Kosong = 0 poin/soal
- ✓ Babak 2
 - Benar : +2 poin/soal
 - Salah : - 1 poin/soal
 - Kosong : 0 poin/soal
- ✓ Babak 3
 - Benar : +10 poin/soal
 - Salah : - 2 poin/soal

E. Pengurangan Nilai

- Membawa kunci jawaban/catatan (Didiskualifikasi)
- Lembar jawaban rusak/robek pengurangan – 50 poin
- Apabila peserta terlambat, maka tidak ada tambahan waktu (waktu tetap berjalan)

LOKAPALANG
SMPN 2 CIKARANG UTARA



PETUNJUK PELAKSANA DAN PETUNJUK TEKNIS LOMBA KREASI PRAMUKA PENGALANG “ LOKAPALANG ” TINGKAT PENGALANG SD & SMP



5. MAKET PIONEERING (TINGKAT SMP)

A. Petunjuk Teknis

- ✓ Peserta : 2 orang (diperbolehkan selang sekar Pa/Pi)
- ✓ Waktu : 120 menit
- ✓ Tema Maket : “Jembatan”

B. Teknis Perlombaan

- a. Peserta wajib berkumpul 15 menit sebelum perlombaan dimulai untuk dilakukan pengecekan kelengkapan peserta dan perlengkapan lomba.
- b. Peserta terdiri dari 2 orang dan diperbolehkan selang-seling Pa/Pi.
- c. Peserta mulai mengerjakan maket pionering setelah aba-aba dari panitia dan wajib menyelesaikan karya dalam waktu yang telah ditentukan.
- d. Karya dibuat langsung di arena perlombaan menggunakan bahan dan alat yang telah disiapkan atau diizinkan oleh panitia.
- e. Tema maket adalah “Jembatan”, sehingga karya harus menampilkan bentuk, fungsi, dan konsep jembatan secara jelas.
- f. Maket harus menunjukkan unsur pionering yang rapi, kuat, kreatif, dan sesuai teknik simpul/ikatan yang benar.
- g. Peserta diperbolehkan menggunakan alat bantu sesuai ketentuan panitia, selama tidak melanggar aturan lomba.
- h. Selama perlombaan, peserta wajib menjaga ketertiban, keselamatan, dan kebersihan area kerja.
- i. Karya dinilai berdasarkan ketepatan bentuk jembatan, kerapian konstruksi, kekuatan bangunan, kreativitas, dan kesesuaian dengan tema.
- j. Setelah waktu perlombaan selesai, peserta wajib berhenti mengerjakan karya dan menyerahkan hasil kepada panitia untuk penilaian.
- k. Keputusan dewan juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.

C. Sistem Pengurangan Nilai

- a. Terlambat hadir saat briefing atau pelaksanaan lomba: (-5 poin)
- b. Melebihi waktu pengerjaan yang ditentukan: (-10 poin)
- c. Karya tidak sesuai tema “Jembatan”: (-10 poin)
- d. Tidak menjaga kebersihan dan ketertiban area lomba: (-5 poin)
- e. Menggunakan bantuan dari pihak luar selama perlombaan: (-10 poin)
- f. Peserta tidak hadir saat dipanggil sebanyak 3 kali: Didiskualifikasi
- g. Melanggar keselamatan kerja atau membahayakan peserta lain: Didiskualifikasi

D. Aspek Penilaian

- ✓ Kesesuaian Tema Jembatan (10–50 poin)
- ✓ Kerapian dan Kualitas Konstruksi (10–100 poin)
- ✓ Kekuatan dan Kestabilan Maket (10–50 poin)
- ✓ Kreativitas dan Inovasi Desain (10–100 poin)
- ✓ Kesesuaian Teknik Pionering / Ikatan (10–100 poin)
- ✓ Estetika dan Nilai Keindahan (10–100 poin)



PETUNJUK PELAKSANA DAN PETUNJUK TEKNIS LOMBA KREASI PRAMUKA PENGALANG “ LOKAPALANG ” TINGKAT PENGALANG SD & SMP



6. BERCERITA (TINGKAT SD)

A. Petunjuk Teknis

- ✓ Peserta : 1 orang (Pa/Pi)
- ✓ Pakaian : Seragam Pramuka
- ✓ Waktu : 5 - 10 Menit
- ✓ Tema : “Dari Panitia”

B. Teknis Perlombaan

- a. Peserta wajib hadir 30 menit sebelum perlombaan dimulai untuk melakukan registrasi ulang dan pengecekan kelengkapan peserta oleh panitia.
- b. Peserta tampil sesuai dengan nomor urut yang telah ditentukan oleh panitia sebelum perlombaan dimulai.
- c. Peserta yang dipanggil wajib segera menuju arena perlombaan untuk melakukan penampilan di hadapan dewan juri.
- d. Peserta diberikan waktu maksimal 5 – 7 menit untuk menyampaikan cerita.
- e. Peserta tidak diperkenankan membaca teks cerita saat penampilan berlangsung.
- f. Peserta diperbolehkan menggunakan alat peraga sederhana yang mendukung cerita.
- g. Cerita yang dibawakan harus bersifat edukatif dan tidak mengandung unsur SARA, pornografi, kekerasan, maupun bullying.
- h. Peserta wajib menjaga sikap, etika, dan ketertiban selama perlombaan berlangsung.
- i. Peserta tidak diperkenankan membawa atau menggunakan alat komunikasi seperti handphone atau perangkat elektronik lainnya selama perlombaan berlangsung.
- j. Peserta tidak diperbolehkan didampingi oleh pendamping selama penampilan berlangsung di arena lomba.
- k. Setelah selesai tampil, peserta dipersilakan kembali ke tempat yang telah disediakan oleh panitia.
- l. Penilaian hanya dilakukan oleh Dewan Juri yang telah ditetapkan oleh panitia.
- m. Keputusan Dewan Juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.

C. Sistem Pengurangan Nilai

- a. Terlambat hadir saat dipanggil tampil
(-10 poin)
- b. Melebihi batas waktu penampilan
(-10 poin)
- c. Membaca teks saat bercerita
(-20 poin)
- d. Mengandung unsur SARA, pornografi, kekerasan, atau bullying
Didiskualifikasi

D. Kriteria Penilaian :

- | | |
|--------------------------|----------------|
| ➤ Penguasaan Materi | (10-100 Point) |
| ➤ Ekspresi dan Intonasi | (10-100 Point) |
| ➤ Kreativitas | (10-100 Point) |
| ➤ Kesesuaian dengan Tema | (10-100 Point) |
| ➤ Kepercayaan Diri | (10-100 Point) |



PETUNJUK PELAKSANA DAN PETUNJUK TEKNIS LOMBA KREASI PRAMUKA PENGKALANG “ LOKAPALANG ” TINGKAT PENGKALANG SD & SMP



7. PANGKALAN TERHITS

Meliputi :

- Foto twibbon Instagram
- Peserta merupakan anggota aktif dari setiap pangkalan.
- Tidak ada Batasan jumlah peserta dalam foto
- Peserta wajib follow akun Instagram @dakara.scout
- Peserta mengirimkan foto melalui akun email dakarascout02@gmail.com dengan format NAMA PANGKALAN_LOKAPALANG 2026
- Pemenang ditentukan berdasarkan like terbanyak dan dilarang menggunakan autolike dalam perlombaan nya.
- Pengumpulan foto dibuka H-7 perlombaan dan akan di tutup pada H-1 pelaksanaan lomba.
- Apabila ditemukan kecurangan maka akan di diskualifikasi.

8. PANGKALAN TERFAVORIT

Meliputi :

- Pangkalan / paket dengan administrasi tercepat dan terlengkap
- Pangkalan / paket dengan paling sedikit pelanggaran dan tata tertib perlombaan.
- Pangkalan / paket dengan keaktifan peserta yang paling unggul.
- Pangkalan / paket dengan kebersihan barak terbersih dan akan dinilai sebelum apel penutupan berlangsung.
- Pangkalan / Paket dengan Voting supporter terbanyak.

LOKAPALANG
SMPN 2 CIKARANG UTARA